

Bouw je sessie met onze favoriete werkvormen

Werkvormen **toolkit**

Eigendom van Jonge Honden

jonge
honden

Een sessie faciliteren, zo kan het ook!

Ken je dat? Van die ellenlange sessies waarbij de deelnemers meer naar de grond (of het plafond) staren dan dat er interactie en concreet resultaat is? Da's flink balen. Gelukkig hebben wij een oplossing!

Bij Jonge Honden pakken wij sessies graag anders aan, of het nu een vergadering, een bijeenkomst of een brainstorm is. Met een flinke dosis enthousiasme én creativiteit hebben wij de afgelopen 25 jaar heel wat sessies georganiseerd en gefaciliteerd. Wij weten hierdoor wat wel én niet werkt. Deze [tips, tricks en tools](#) delen we graag met jou.

In deze toolkit vind je [21](#) van onze [favoriete creatieve werkvormen](#). Zo inspireren we je bij het vinden van de juiste werkvormen én helpen we je - stap voor stap - bij het [bouwen van jouw sessie](#).

Kom je er even niet uit? Wil je hulp bij het inzetten van de toolkit of wil je dat een [jonge hond](#) jouw creatieve sessie faciliteert? Leuk! Laat het ons weten, bel [030 23 78 179](tel:0302378179) of mail naar info@jongehonden.com.

Inhoud

van de toolkit

- 1** Hoe bouw je een sessie?
Beginnen bij het begin
- 2** Bouwvoorbereiding
De benodigheden van een sessie
- 3** Sessie checklist
Zo weet je zeker dat je alles hebt
- 4** Bouwpakket
Hoe de toolkit werkt
- 5** Bouwsteen **introductie**
Werkvormen voor het openen
- 6** Bouwsteen **kern**
Werkvormen voor de inhoud
- 7** Bouwsteen **afsluiting**
Werkvormen voor het afsluiten
- 8** Cement **energizers**
Werkvormen voor energie

Eigendom van Jonge Honden

Hoe bouw je een sessie?



Cliché maar waar: er zijn meerdere wegen die naar Rome leiden. Zo zijn er óók meerdere manieren om een sessie op te bouwen. Wij zijn fan van een gestructureerde basis, zodat je sessie soepel verloopt.

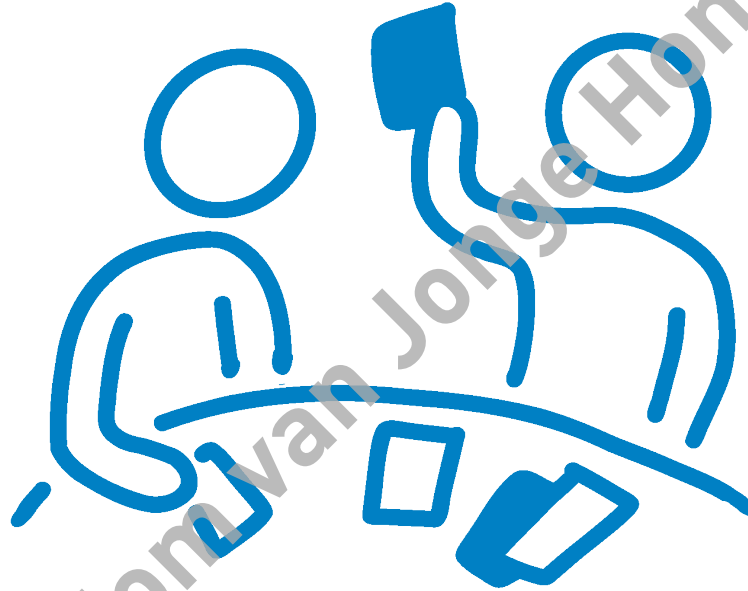
Volgens ons bestaat een sessie altijd uit drie delen; in deze toolkit noemen we ze bouwstenen. Iedere bouwsteen heeft een vaste verhouding in tijd (% van de totale sessie tijd). Kies per bouwsteen een passende werkvorm en bouw je sessie op. De bouwstenen zien er als volgt uit:

Bouwsteen introductie is de opening. Hier maken de deelnemers kennis met elkaar en maken ze kennis met het inhoudelijk onderwerp.

Bouwsteen kern is het inhoudelijke deel. Het doel van dit onderdeel kan bijvoorbeeld zijn brainstormen, uitwerken of evalueren. Hier ligt het zwaartepunt van jouw sessie.

Bouwsteen afsluiting is het einde. In dit onderdeel wordt teruggeblikt op het proces en de sessie als geheel. Ook wordt er vooruitgekeken naar de toekomst.

Cement zijn de energizers die je, tussen alle bouwstenen door, op ieder willekeurig moment kan inzetten. De energizers maken je sessie tot een goedwerkend geheel.



Levend memory

Eigendom van Jonge Honden

Levend memory

Kies deze werkvorm zodat: de deelnemers **elkaar snel en spelenderwijs leren kennen** met een knipoog naar de inhoud van de sessie.

Introductie



Kort (15 - 30 minuten)



Grotere groep (tot 40 deelnemers)



Weinig begeleiding nodig



Fysiek of online



In een open ruimte



Geen extra materiaal nodig



Let op dat het tempo hoog blijft. Het kan helpen om te vragen of alle overgebleven deelnemers hun hand willen opsteken, zo houden de spelers makkelijker overzicht van de nog te maken matches

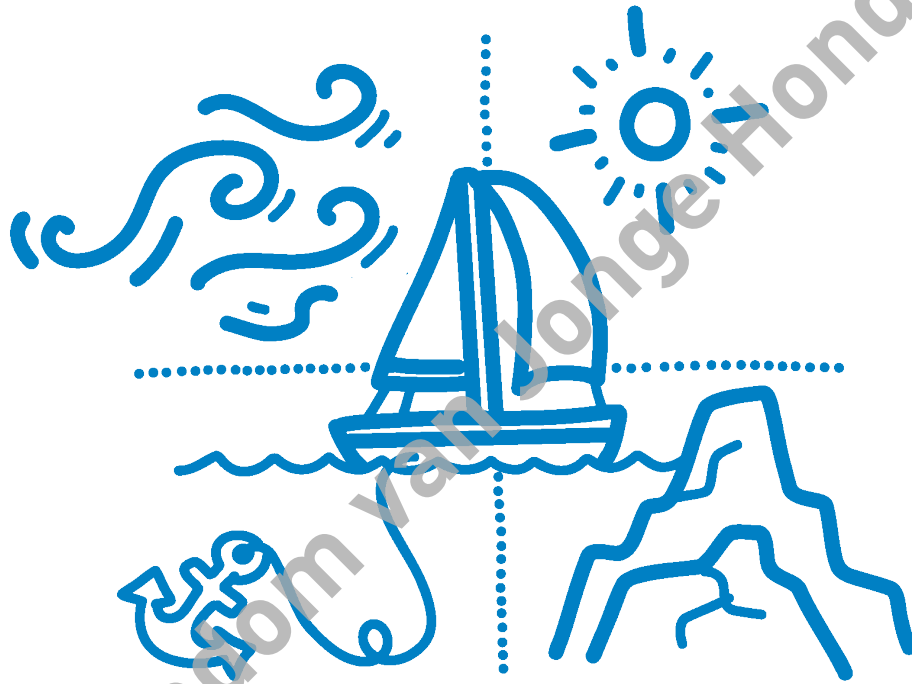
Stappenplan

1) Uitleg werkvorm. Dit spel wordt door 2 spelers gespeeld. De rest van de groep vormt samen de memorykaarten. Kies 2 spelers en vraag hen om naar een andere ruimte te gaan zodat de rest het spel kan klaarzetten.

2) Kies een tweetal. Maak met de overgebleven groep tweetallen. Elk tweetal vormt een memoryset en bedenkt iets wat hen kenmerkt en wat ze met elkaar delen. Bijvoorbeeld waar ze zijn opgegroeid, of wat hun hobby is.

3) Hussel de groep. Ga met de hele groep door elkaar staan of zitten. Heeft iedereen een plek gevonden? Roep dan de 2 spelers terug.

4) Spelen maar. Om de beurt mogen de spelers 2 namen noemen. Beide personen vertellen wat hen kenmerkt. Is het hetzelfde? Dan is er een memoryset gevonden en mag de speler nog een keer. Is het anders? Dan is de andere speler aan de beurt. Ga net zolang door tot alle memorysets gevonden zijn.



Visueel evalueren

Visueel evalueren

Kies deze werkvorm zodat: je op een **creatieve manier**, door gebruik van een metafoor, **terugblijkt** op de sessie (of op een project).

Afsluiting



Wat langer (30 - 45 minuten)



Kleine groep (tot 8 deelnemers)



Redelijk wat begeleiding nodig



Fysiek of online



Open ruimte rondom flipover



Geen extra materiaal nodig



Je hoeft niet per se een boot te tekenen! Denk na over een voorwerp dat betrekking heeft op jouw organisatie. Bijvoorbeeld, een trein voor een vervoersorganisatie of een huis voor een woningcorporatie.

Stappenplan

1) Teken de basis. Maak een tekening (of gebruik het template) van een zeilboot. Plaats de wind linksboven, de zon rechtsboven, het anker linksonder en de rots rechtsonder. Schrijf hierbij de vragen:

- Wind: “Wat bracht je verder?”
- Zon: “Waar werd je blij van?”
- Anker: “Wat hield je tegen?”
- Rots: “Waar pas je in het vervolg voor op?”

2) Verdeel materialen. Geef iedereen een stift in een eigen kleur of gebruik verschillende kleuren post-its om de vragen per individu te beantwoorden.

3) Verzamel ervaringen. Zorg ervoor dat alle ervaringen op het bord staan. Zo krijg je een compleet beeld van de groep.

4) Bespreek de resultaten. Bespreek plenair wat de deelnemers is opgevallen. Wat zijn de belangrijkste inzichten?

Bouwsteen introductie

Kennismakingsbingo

Levend memory

Deelnemer²

Bouwsteen kern

- B** Organisatiekaarten
- Negatief brainstormen
- O** Incheck kaarten
- Gespreksmenu
- U** Walt Disney methode
- Nieuws van de toekomst
- W** COCD-box
- Design criteria canvas
- E** Demonstreren kan je leren
- Positief roddelen
- N** Mindmappen
- Vissenkom

Bouwsteen afsluiting

Evalueren met een voorwerp

Visueel evalueren

Successen slinger

Bouwsteen energizer

Zenergizer

Ja, en?

Papieren-vliegtuig-wedstrijd

Overzicht van de werkvormen

Hé hallo

Mail ons
lab@jongehonden.com

Bellen gaat sneller
030 - 2378 179

Of bekijk
www.jongehonden.com

Deze toolkit is ontwikkeld door Jonge Honden

Jonge Honden is een collectief van zo'n 50 jonge, enthousiaste academici. Een jonge hond brengt beweging. We komen snel tot de kern en werken samen toe naar resultaat. We zijn denkers én doeners.

Dit is een product van het Jonge Honden LAB
Naar het idee van Nanine Koolstra

**jonge
honden**